

Activer le Pavé Numérique Dans Kwartz

AVANT DE CONSTRUIRE UNE IMAGE DANS LE COMPTE MODELE ou, si nouvelle méthode de construction d'Image (avec le compte winadmin),
ACTIVER LE PAVE NUMERIQUE

DEMARRER / EXECUTER / REGEDIT

HKEY CURRENT USER / CONTROL PANEL / KEYBOARD /

METTRE INITIALKEYBOARD A 2 (CLIQUE DROIT MODIFIER)

PUIS FAIRE LA MEME CHOSE : HKEY_USERS

DEFAULT / CONTROL PANEL / KEYBOARD (METTRE AUSSI A 2)